

## Regolamento **Action Boost SpinUP Gladiator**

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di valore compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un ventesimo della puntata totale.

**Main game:** Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Colosseo è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Moneta. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

I simboli Moneta non assegnano una propria vincita, ma possono attivare funzioni e bonus game. I simboli Moneta Verde, Rossa e Viola possono attivare il Bonus Giocate gratuite Action Boost SpinUP e determinano le funzioni che saranno attive durante tale bonus game. I simboli Moneta Elmo d'Oro possono invece attivare la funzione Giro della Bandiera.

**Funzione Giro della Bandiera:** Quando sui rulli appaiono uno o più simboli Moneta Elmo d'Oro, questi vengono immediatamente raccolti e vi è una possibilità che si attivi la funzione Giro della Bandiera. Quando la funzione si attiva, le tre bandiere poste a sinistra della slot girano una sola volta. Sulle tre bandiere sono presenti spazi vuoti oppure simboli Moneta (Verde sulla prima bandiera da sinistra, Rossa sulla seconda e Viola sulla terza). I simboli Moneta possono apparire in tre varianti: Semplice, con 1 Potenziamento oppure con 2 Potenziamenti. All'arresto delle tre bandiere, vengono valutati i tre simboli presenti nell'area evidenziata e le Monete che si trovano in tale area attivano le Giocate gratuite Action Boost secondo il colore dei simboli Moneta ottenuti e con gli eventuali Potenziamenti indicati.

**Bonus game Giocate gratuite Action Boost SpinUP:** Quando uno o più simboli Moneta Verde, Rossa o Viola appaiono sui rulli, questi vengono immediatamente raccolti. Ogni volta che viene raccolto almeno un simbolo Moneta Verde, Rossa o Viola vi è una possibilità che si attivino le Giocate gratuite Action Boost SpinUP. In alternativa, le Giocate gratuite Action Boost SpinUP possono essere attivate dalla funzione Giro della Bandiera. Le funzioni e gli eventuali potenziamenti di funzione attivi dipendono dai simboli Moneta raccolti nella giocata o nella funzione attivante. Quando viene assegnato un nuovo potenziamento di funzione nel corso delle giocate gratuite, vengono assegnate anche 2 giocate extra che si aggiungono a quelle residue. Durante le giocate gratuite (di qualsiasi tipo) sono disponibili dei nuovi simboli Moneta d'Oro il cui effetto cambia secondo la tipologia di giocate gratuite in corso:

**Action Boost SpinUP Verde:** 10 giocate gratuite durante le quali i 5 rulli crescono in altezza andando a ospitare 6 simboli per un totale di 40 linee di vincita. Durante queste giocate gratuite, ogni volta che appare un simbolo jolly Colosseo su un rullo, il rullo si assesta in modo che l'intero rullo sia occupato da simboli jolly Colosseo. Durante queste giocate gratuite i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un

premio in crediti oppure un giro della bandiera speciale verde. La bandiera speciale verde può assegnare premi in crediti, la promozione di un simbolo a Gladiatore per le restanti giocate gratuite oppure un potenziamento Action Boost SpinUP Verde.

*Potenziamenti Action Boost SpinUP Verde:* la funzione Action Boost SpinUP Verde può essere potenziata fino a due volte. Ciascun potenziamento Action Boost SpinUP Verde aggiunge jolly extra ai rulli a partire dalla giocata successiva e fino al termine delle giocate gratuite.

*Action Boost SpinUP Rossa:* 10 giocate gratuite durante le quali i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio, uno Scudo oppure un giro della bandiera speciale rossa. Il premio viene aggiunto alla vincita. Gli Scudi vengono raccolti in appositi spazi e possono assegnare i premi Jackpot. Il Jackpot Mini (inizialmente pari a 5x la puntata totale) viene vinto raccogliendo 3 Scudi Verdi; il Jackpot Minor (inizialmente 10x) raccogliendo 4 Scudi Blu; il Jackpot Major (inizialmente 25x) raccogliendo 5 Scudi Viola; il Jackpot Maxi (inizialmente 250x) raccogliendo 6 Scudi Rossi; e il Jackpot Mega (inizialmente 5.000x) raccogliendo 7 Scudi d'Oro. Quando vengono raccolti tutti gli Scudi necessari a incassare un Jackpot, il premio viene assegnato e la raccolta degli Scudi relativi a quel premio ricomincia (è quindi possibile vincere più volte il medesimo Jackpot nel corso delle giocate gratuite). La bandiera speciale rossa può assegnare premi in crediti, oppure Scudi, oppure può incrementare il premio associato a uno dei Jackpot oppure può attivare un potenziamento Action Boost SpinUP Rosso.

*Potenziamenti Action Boost SpinUP Rosso:* la funzione Action Boost SpinUP Rosso può essere potenziata fino a due volte. Ciascun potenziamento Action Boost SpinUP Rosso riduce di 1 gli scudi necessari per ciascuna raccolta jackpot fino al termine delle giocate gratuite.

*Action Boost SpinUP Viola:* 10 giocate gratuite a ciascuna delle quali viene applicato un moltiplicatore di vincita 2x sia alle vincite di linea che ai premi dei simboli Moneta d'Oro. Durante queste giocate gratuite i simboli Moneta d'Oro possono assegnare un premio in crediti, 1 giocata extra, 2 giocate extra, oppure un giro della bandiera speciale viola. Le giocate gratuite extra vengono aggiunte a quelle residue. La bandiera speciale viola può assegnare premi in crediti, oppure 1, 2 o 3 giocata extra, oppure un potenziamento Action Boost SpinUP Viola.

*Potenziamenti Action Boost SpinUP Viola:* la funzione Action Boost SpinUP Viola può essere potenziata fino a due volte. Il primo potenziamento Action Boost SpinUP Viola porta il moltiplicatore di vincita a 3x, il secondo potenziamento lo porta a 5x.

*Action Boost Gemme Multiple:* Se le giocate gratuite sono state attivate da simboli Moneta di colori diversi, il giocatore ottiene 10 giocate gratuite con funzioni Action Boost multiple contemporaneamente attive. L'eventuale Moltiplicatore attivato dalla Moneta Viola si applica alle vincite di linea e ai premi in crediti, ma non ai premi Jackpot.

Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita che ha attivato il bonus game.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.  
Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Colosseo	-	20	40	200
Gladiatore	-	10	20	100
Cavallo	-	5	10	50
Biga	-	5	10	50
Ascia	-	5	10	40
Mazzafrusto	-	5	10	40
A	-	2	5	20
K	-	2	5	20
Q	-	2	5	20
J	-	2	5	20
10	-	2	5	20
9	-	2	5	20

#### PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.